

Vendespil

Formål med aktiviteten:

- Udvidelse af danskfagligt ordforråd og kendskab til tegnene og deres funktion i skriftlig dansk.

Materialer:

- 1 print af vendespilsbrikkerne
- 14 stykker farvet A5-papir til hver gruppe, hvor spilbrikkerne kan klistres på, så man ikke kan se igennem det hvide papir. Det er en god idé at laminere brikkerne i forvejen, så de kan genbruges.

Deltagere:

2-4 spillere.

Fremgangsmåde:

Når alle brikkerne er klar, lægger eleverne dem ud på gulvet med teksten nedad. Eleverne skal nu finde par. Som udgangspunkt spiller eleverne om, hvem der kan vinde flest par. Vinder man et par, får man mulighed for at prøve igen. Turen går videre til næste spiller, hvis man ikke finder et par.

Muligheder for variation:

Spillet kan varieres ved at bede eleverne om at forklare, hvad de forskellige tegn bruges til, før de kan "vinde" det par, de har fundet. Denne aktivitet kan bruges til de elever, der har virkelig godt styr på de forskellige tegn.

Spillet kan også tilføjes mere konkurrence, ved at deltagerne tager tid på hinanden og ser, hvem der er hurtigst til at parre de rigtige tegn.

Brikkerne kan printes i to forskellige størrelser, så det kan bruges på et bord eller som gulvspil.