

Forslag til forløb for de 5-6-årige børn (forløb B – begyndere)

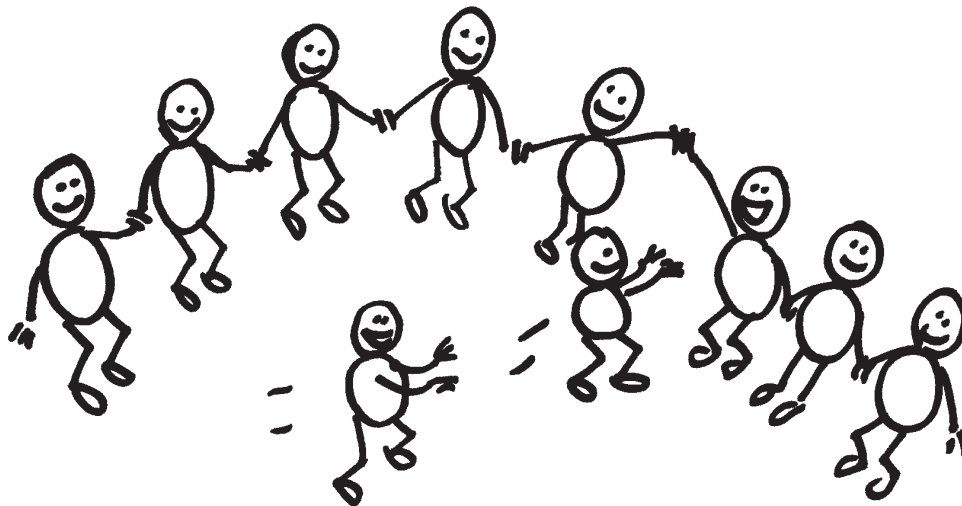
Katten efter musen

Deltagerantal: 10+

Alder: 4+ år

Kræver god plads.

Alle deltagerne står i en rundkreds og holder hinanden i hånden. Man vælger en kat, der går uden for cirklen, og en mus, der går ind i cirklen. Katten skal fange musen. Alle de børn, der står i cirklen, har til opgave at hjælpe musen. Når musen løber hen mod cirklen, skal armene løftes, så der opstår musehuller, hvor musen kan løbe ind og ud af cirklen. Når katten nærmer sig deltagerne i cirklen, tager disse armene ned og lukker musehullerne for katten. Katten må nu mase sig igennem de lukkede huller for at fange musen. Der vælges en ny mus og kat, når musen er blevet fanget.



Fang min hale

Deltagerantal: 4+

Alder: 3+ år

Man skal bruge haler, tørklæder eller tøjstrimler.

Alle deltagere får en hale på, det vil sige en stofstrimmel, der sidder i nakken eller buksekanten bagpå. Det aftales, hvem der skal starte med at være haletyve. Det kan være alle dem fra Solstuen, alle dem med blåt tøj eller andet. På et givent signal løber alle omkring, og haletyvne hiver halerne af dem, de kan fange. De voksne giver et signal, når legen stoppes – det kan eventuelt være at ringe med en klokke. Der vælges nye haletyve. Før legen sættes i gang, kan børnene øve sig i at løbe hurtigt omkring uden

at røre hinanden og stoppe på stopsignalet, hvilket kan være svært nok for mange børn. Det er også en god ide at lade de første haletyve være voksne, så børnene kan se, hvordan man fanger haler uden at røre hinanden. En anden variation er, at de voksne tager så mange haler på, at alle børn kan fange en hale. Så gælder det om, at alle børn skal løbe efter de voksne og fange deres haler.



Dragekamp

Deltagerantal: 4+

Alder: 4+ år

Kræver god plads.

Deltagerne deles op i to lige store hold. De danner en lang kæde, enten ved at holde i et reb eller holde hinanden om livet eller i hænderne. De to kæder er drager og skal stille sig over for hinanden med de to forreste ansigt til ansigt og de øvrige bagved. De personer, der står forrest i hver kæde, udgør dragernes hoveder. Den bagerste person i rækken er dragens hale. Begge dragehoveder skal forsøge at fange halen på den modsatte drage. Dragerne må ikke knække over. Deltagerne i midten af dragerne skal både hjælpe hovedet med at løbe efter den anden hale og beskytte deres egen hale imod modstanderen. Legen slutter, når den ene hale er fanget. Nye deltagere kan eventuelt blive hoved og hale på dragerne.

